

Gökan MARTIN

26 ans



Graphic Design
Game, UI.

Passionné par la création d'expériences, et ce qu'elles peuvent transmettre.
Compétent également en tant que Directeur Artistique.

 gokan-martin.xyz  gokan.martin@gmail.com

 linkedin.com/in/spcng  06 10 86 45 39

 4/31 Rue Albert Camus, 59160 Lomme

Compétences :

Graphic, UI, et Game Design,
Prototypage et Playtesting, Communication
et Marketing, Relation client,
Travail en équipe, Polyvalence, Adaptabilité.

Suite Adobe :

Photoshop • Illustrator

Premiere • InDesign • After Effects • Lightroom • Xd
Audition • Muse • Animate

Bases :

HTML / CSS • Construct 2 • Unity 5 • Zbrush
Balsamiq • Axure RP • Melodyne • Cinema4D

Langues :



Maternelle




Courante

Formation :

2015-2017 :

 e-artsup Paris, filière Game.
Diplôme de "Directeur artistique
en création et design digital", RNCP 1.

2012-2015 :

 e-artsup Lille, école supérieure
de design numérique.

2012 :

 Baccalauréat Littéraire avec mention.

Intérêts :

Culture ludique & graphique • Doctor Who • Défense animale • Séries • Flûte traversière • Escalade

Expériences :

2020 - aujourd'hui :

 Virtual Games Park : Animateur VR.

2019 - 2020 :


 Service Civique : Accompagnateur
numérique à Pôle Emploi.

2016 - 2017 :


 Asmodee Groupe : Design et PAO (contrat
de professionnalisation puis CDD).

2015-2016 :


 Recommerce Solutions : Graphisme, Web,
et Motion Design (stages de 3 et 6 mois).

 Restos du Coeur : Approvisionnement et
distribution (stage).

2014 :

 Play in Lab : Organisation de playtests,
Graphisme (stage).

2013 :

 Restos du Coeur : Approvisionnement et
distribution (stage).

Réalisations :

2017 - aujourd'hui :

 Fréquence Who 196.3 : Podcast en live.

2016 - 2017 :

 Kunitsukami / ArtDive : Projets VR, fin d'études.

2014 - 2016 :

 Prototypes de jeux étudiants.

 Collaborations projets (ESJ / IONIS + La Poste).

 Concours AACC Agences Ouvertes.

 Performance de groupe, Salon "Art Up !".

2013 :

 Playtest sur "Final Exam", Mighty Rocket Studio.

2012 :

 Artgame Weekend 3 - Game Jam.