



Formation :

2015-2017 :

- ▶ e-artsup Paris, filière Game.
Diplôme de "Responsable de la création, projets on-line et off-line", Master 2.

2012-2015 :

- ▶ e-artsup Lille, école supérieure de design numérique.

2012 :

- ▶ Baccalauréat Littéraire avec mention.

Compétences :

Adobe

Photoshop	Illustrator	After Effects
InDesign	Premiere	Muse
Lightroom	Audition	Animate

Unity 5	Construct 2	HTML/CSS
Axure RP	Balsamiq	Melodyne
Cinema4D		Zbrush

Langues :

Français	Anglais	Allemand
-----------------	----------------	----------

Game Design / Graphic Design / UI / UX
Web Design, Level Design, Chara Design,
Playtesting, Prototypage, Marketing,
Communication

Expériences :

2017- ... :

- ▶ Fréquence Who 196.3, podcast audio en live sur Doctor Who (organisation, graphisme, community management).

2016-2017 :

- ▶ ArtDive, installations VR, projet de fin d'études.
- ▶ Kunitsukami, Jeu VR étudiant.
- ▶ Contrat de professionnalisation **puis** CDD, Asmodee Groupe. Design, PAO.

2015-2016 :

- ▶ Stage de 6 mois, Recommerce Solutions. Graphic / Web / Motion design.
- ▶ MacGyver à Chinatown, Jeu étudiant.

2015 :

- ▶ Stage de 3 mois, Recommerce Solutions. Graphic / Web design.
- ▶ Prototypes de jeux étudiants.
- ▶ Collaboration projet avec l'ESJ.
- ▶ Collaboration projet IONIS avec La Poste.
- ▶ Participation concours AACC Agences Ouvertes.
- ▶ Stage de 35h aux Restos du Cœur.

2014 :

- ▶ Prototypes de jeux étudiants.
- ▶ Stage de 2 mois à Play in Lab.
- ▶ Performance participative de groupe "Connect Yourself, salon "Art Up !".

2013 :

- ▶ Stage de 35h aux Restos du Cœur.
- ▶ Playtest sur "Final Exam", Mighty Rocket Studio.

2012 :

- ▶ Artgame Weekend 3 - Game Jam. Concept "Shoot and Dance".

Intérêts :

Culture graphique / Séries / Doctor Who / Cultures geek / Technologie / Escalade / Flûte traversière / ...